

DECATHLON | FENC'IT

CONTATTO STAMPA

Nicoletta La Torre | nicoletta.latorre@decathlon.com

Cartella stampa e loghi scaricabili nella press room: <http://it.decathlon.press/>

@Decathlonitalia | @decathlon_spazio_stampa

DECATHLON | FENC'IT

L'AZIENDA

Presente da oltre 40 anni nel panorama dell'offerta sportiva francese ed oltre 25 sul territorio italiano, Decathlon non ha mai cambiato la sua mission: rendere durevolmente accessibili il piacere ed i benefici dello sport al maggior numero di persone.

Con questa premessa alla base di tutte le sue iniziative, l'Azienda si muove nel campo della ideazione, produzione e distribuzione di articoli sportivi.

Appassionati di sport al servizio di Sport Users & Customers, con in testa una politica: "soddisfatti o soddisfatti".

LA MARCA

Come qualsiasi progetto, una nuova marca nasce in Azienda osservando ed ascoltando le esigenze degli sportivi.

Forte di una tradizione sulla scherma ben radicata nel territorio ed un numero di praticanti superiore i 20.000 (www.federscherma.it), l'Italia si è imposta sin dagli albori del progetto come il miglior Paese candidato a sviluppare una collezione dedicata a questo sport.

Nell'ottobre del 2017 si è così strutturata una squadra di designers, product managers, product engineers in grado di dare forma all'intero processo di Ideazione\Design\Sviluppo: un orgoglioso processo made in Italy a servizio di un'Azienda internazionale.





L'INNOVAZIONE E LA PARTNERSHIP TECNICA

La prossimità con i praticanti è sempre al cuore del prodotto, il legame tra l'equipe di ideazione e chi testa il prodotto è fondamentale e diventa quasi quotidiano.

Forte di questa convinzione, Decathlon sigla nel settembre del 2018 un accordo di partnership con Irene Vecchi.

Fino al 2021, Irene farà parte del team di ideazione della marca Fenc'it: a lei è affidato il ruolo di testare e fornire feedback puntuali sui prodotti e permettere al brand di migliorarli continuamente.

I designer cominciano a dare forma, colore e consistenza ai prodotti immaginati. In un percorso collaborativo frutto delle conoscenze e competenze reciproche, nascono i primi prototipi che permettono i test in situazione d'uso.

La scelta dei componenti e l'assemblaggio sono tappe chiave, che conferiscono al prodotto un carattere unico, pertinente, durevole e performante nell'utilizzo.

Nasce quindi Fenc'it, intorno ad un'equipe di 11 collaboratori italiani per la marca mondiale di scherma di Decathlon.

Il nome vuole richiamare il movimento, l'azione sul gesto della scherma.

Irene Vecchi vanta due partecipazioni Olimpiche e punta a Tokio 2020. Il suo palmares sportivo, unito alle sue qualità umane, le hanno permesso di essere una partner ideale per il progetto Fenc'it.

LA SCHERMA

Le regole della scherma sono semplici: rispettando alcuni limiti, il fair-play e la dignità, è necessario toccare l'avversario con l'arma, senza essere toccati a propria volta.

La pista sulla quale i tiratori si affrontano misura quattordici metri di lunghezza ed ha una larghezza che va da un metro e mezzo a due metri.

Di solito un assalto, o una stoccata se si conquista il punto, si svolge al meglio di cinque o quindici stoccate (o punti). Ma niente impedisce di fare un assalto in un unico punto, per riflettere lo spirito del duello.

All'inizio di ciascun assalto, i tiratori si posizionano sulle linee di guardia, ad una distanza di quattro metri. Dopo avere constatato che gli avversari sono pronti ed in guardia, l'arbitro comanda un "Allez!", con il quale si apre l'assalto. Il francese è la lingua ufficiale e internazionale della scherma.

I limiti sono dettati dalla pista, dal tempo e da un combattimento leale: saluto all'avversario e all'arbitro, nessun corpo a corpo, nessuna violenza volontaria, nessuna violazione dello spirito sportivo, nessun comportamento pericoloso, nessuna scappatoia, etc.

Quando almeno uno dei tiratori tocca l'avversario in una zona valida, l'arbitro pone termine al combattimento con il comando "Halte!".

Se i due avversari si toccano in un breve intervallo di tempo (variabile in funzione delle armi, si parla di qualche decimo di secondo), allora si considera che tutti e due hanno fatto una stoccata.

Il vantaggio si acquisisce essendo il primo ad iniziare un attacco. Si perde se l'attacco viene parato dall'avversario, se si manca il bersaglio, a causa di un'azione dell'avversario che gli ridà il vantaggio (ad esempio una battuta), e ovviamente se l'attacco non viene eseguito bene. Una volta assegnata la stoccata, i due tiratori si riposizionano sulla linea di guardia.

La comparsa di piccoli dispositivi elettrici nelle armi e i giubbotti elettrici (lamé) hanno permesso di materializzare la stoccata con l'accensione di lampadine posizionate sul bordo della pista. L'arbitro se ne serve per decidere senza equivoci chi è stato toccato.





LA SCHERMA IN CARROZZINA

I tiratori si posizionano uno di fronte all'altro su una sedia a rotelle specifica per la scherma paralimpica. Con un'altezza ridotta di 53 cm da terra, cuscino compreso. Ciascuna sedia a rotelle ha le ruote posteriori e la forcella fissate su una placca di carbonio. Le placche sono collegate tra loro da un braccio metallico che permette di allontanarle o avvicinarle, prima di bloccarle.

La distanza è determinata dal tiratore che ha il braccio più corto. Una volta confermata la distanza, non potrà cambiare per tutta la durata dell'assalto.

Il tiratore tiene una mano sull'arma e l'altra sull'impugnatura della sedia a rotelle. Durante l'incontro, il tiratore non può alzarsi e non può usare le gambe.

La tenuta è identica a quella degli schermidori non paralimpici, ad eccezione della spada in cui si aggiunge una gonna con corazza elettrica per fare in modo che le stoccate alle gambe non vengano conteggiate, essendo un bersaglio troppo facile.

Le regole degli scambi sono le stesse della scherma non paralimpica, eccetto per la spada: le stoccate sotto ai fianchi non sono valide. Sono presenti tre arbitri: un giudice di gara e due giudici di linea. Questi ultimi controllano che il tiratore rimanga sempre seduto.

CARROZZINA SCHERMA FW500



PER ADULTI E RAGAZZI

Telaio in lega di alluminio 7020.

Maniglione posizionabile a destra o a sinistra.

Peso massimo utilizzatore: 120 kg.

Disponibile in due diverse misure (larghezza seduta): 40 o 46 cm.

RUOTE DI TRAZIONE:

25", anelli di spinta in alluminio, campanatura prestabilita 2°, perno a sgancio rapido.

RUOTINE ANTERIORI:

piroettanti, diametro 125 mm.

CUSCINO:

poliuretano, durezza sh 75, altezza = 10 cm.

CINGHIE:

cinturino fermapiedi, fascia di fissaggio cosce altezza 8 cm (lunghezza 180 cm per larghezza seduta 46 cm o 160 cm per larghezza seduta 40 cm), fascia appoggia-polpacci altezza 5 cm.

CONFIGURAZIONE STANDARD

- a. Profondità seduta: 40 cm
- b. Distanza mozzo / schienale: 9 cm
- c. Altezza sedile anteriore/posteriore da terra: 53 cm

REGOLAZIONI

- a. Altezza schienale: regolabile in 2 range 25, 27, 29, 31 e 33, 35, 37 39 cm regolabile
- b. Posizione del maniglione: destra o sinistra
- c. Altezza del maniglione: regolabile da 20 a 25 cm

1.290,00€



LA DIVISA DA ADULTO E JUNIOR

La divisa ha la caratteristica di poter essere utilizzata per tutte e tre le discipline della scherma (spada, fioretto e sciabola) ed è fondamentale che prima dell'acquisto si conosca se l'utilizzatore è destrorso o mancino, questo perché le zip della giubba e del pantalone devono seguire il senso opposto del lato di guardia.

La divisa da bambino\va, utilizzabile fino ai 14 anni, ha una certificazione di resistenza di 350N. Tutte le divise per regolamento internazionale FIE devono riportare la certificazione ben visibile.

La divisa da adulto deve avere la certificazione di 800N, e tale certificazione dovrà essere riportata su tutti e tre i capi che obbligatoriamente compongono la divisa: giubba, corazzetta e pantalone.

Potrà essere utilizzata per qualsiasi tipo di competizione sia amatoriale che agonistica nonché per competizioni nazionali che di livello internazionale. Nelle discipline di fioretto e sciabola la divisa sarà integrata con una giubba elettrificata (senza maniche per il fioretto e con le maniche per la sciabola) che ha il compito di segnalare il bersaglio valido al sistema di controllo del punteggio.

Tutte le maschere, a differenza dell'abbigliamento, devono rispettare una certificazione FIE di 1600N, sia da bambino sia da adulto.

CARATTERISTICHE

L'equipaggiamento e l'abbigliamento devono assicurare la massima protezione, permettendo comunque la libertà di movimento fondamentale per praticare scherma.

Non deve in alcun modo rischiare di ostacolare o di ferire l'avversario e non deve avere nessuna fibbia o apertura in cui possa, ad eccezione di un caso fortuito, entrare la punta dell'avversario e quindi trattenerla o deviarla.

Il tessuto della tenuta non deve essere forato da una punta in metallo alla quale viene applicata una forza di 350 o 800 Newton (a seconda delle categorie di pratica). La bavetta della maschera può addirittura essere realizzata in tessuto resistente a 1600N!

DA SAPERE

- Giubbotto: in tutte le armi, la parte inferiore del giubbotto deve coprire i pantaloni per almeno 10 cm.
- Corazzetta: indossata sul lato del braccio armato, protegge principalmente il collo, gli incavi sotto e sovra-clavicolari e la zona ascellare del braccio armato. E' obbligatoria.
- Protezione per il seno: è obbligatoria per le donne (bustino).
- Guanto: il manicotto del guanto deve coprire interamente la metà dell'avambraccio armato del tiratore, per evitare che la lama dell'avversario possa penetrare.
- Pantaloni: devono essere agganciati e fissati sotto le ginocchia.
- Calze: devono coprire interamente la gamba fin sotto ai pantaloni e devono essere indossate in modo che non possano scendere.
- Maschera: è formata da un reticolo metallico, da una bavetta, da un aggancio posteriore e da una linguetta.



ABBIGLIAMENTO

GIACCA ADULTO



CARATTERISTICHE:

Giacca con un alto livello di comfort e vestibilità, elasticizzata lungo tutta la sua struttura e perfetta per tutte le discipline grazie anche al tessuto ad alto assorbimento dei colpi. Resistente al taglio.

In particolare il disegno della manica, garantisce una maggiore libertà di movimento.

Tessuto: «dyneema monostrato elasticizzato», certificato secondo i requisiti internazionali FIE 800N.

Fodera interna in «Dry Speed» tessuto poliestere, garantisce un elevato assorbimento del sudore, dando allo schermidore una costante sensazione di asciutto.

Taglie uomo: dalla XS alla XXL. Taglie donna: dalla XXS alla XL.

Disponibile anche nella versione per mancini.

169,99€



PANTALONE ADULTO



CARATTERISTICHE:

Elasticizzato lungo tutta la sua struttura e perfetto per tutte e tre le discipline grazie al tessuto con un alto assorbimento di colpi.

Fascia Elastica sul ginocchio in "microfibra tenace," garantisce un maggiore comfort.

Tessuto: «dyneema monostrato elasticizzato», certificato secondo I requisiti internazionali FIE 800N.

Fodera interna in «Dry Speed» tessuto poliestere, garantisce un elevato assorbimento del sudore, dando allo schermidore una costante sensazione di asciutto. Resistente al taglio.

Taglie uomo: dalla XS alla XXL. Taglie donna: dalla XXS alla XL.

Disponibile anche nella versione per mancini.

139,99€



CORAZZETTA UNISEX



CARATTERISTICHE:

Corazzetta da schermo omologata F.I.E. certificato oltre gli 800N richiesti dalle normative federali.

Fodera interna in «Dry Speed» tessuto poliestere, garantisce un elevato assorbimento del sudore, dando allo schermidore una costante sensazione di asciutto.

Taglie: dalla XXS alla XXL.

Modello unico per destrorsi e mancini.

69,99€



GIACCA JUNIOR



CARATTERISTICHE:

Elasticizzata e adatta per tutte le pratiche.

Giacca omologata F.I.E. certificato oltre gli 350N richiesti dalle normative federali.

Fodera «Simply Dray» interna in poliestere consente una eliminazione del sudore.

Taglie: dai 6 ai 14 anni.

Disponibile anche nella versione per mancini.

59,99€



PANTALONE JUNIOR



CARATTERISTICHE:

Pantalone da scherma omologata F.I.E. certificato oltre gli 350N richiesti dalle normative federali.

Fodera «Simply Dray» interna in poliestere consente una eliminazione del sudore ed il conseguente beneficio di una gradevole sensazione di freschezza.

Taglie: dai 6 ai 14 anni.

Disponibile anche nella versione per mancini.

39,99€





ACCESSORI

MASCHERA SPADA



CARATTERISTICHE:

L'interno in dry speed assicura un rapido assorbimento del sudore mantenendo sempre una sensazione di asciutto sul viso.

La parte metallica in acciaio INOX garantisce un elevato assorbimento del colpo garantendo un maggior comfort allo schermidore durante gli assalti.

GORGERA:

Tessuto «Dyneema», certificato 1600N come richiesto dalle normative F.I.E.

Fodera «Dry Speed» interna in poliestere consente una rapida eliminazione del sudore ed il conseguente beneficio di una gradevole sensazione di freschezza.

Fascia elastica realizzata secondo le ultime normative F.I.E.

GRIGLIA METALLICA:

Rete in ACCIAIO INOX AISI 304 ad alto assorbimento del colpo, con fascia di gomma antiurto.

Taglie dalla **XS** alla **XL**.

149,99€

MASCHERA FIORETTO



CARATTERISTICHE:

L'interno in dry speed assicura un rapido assorbimento del sudore mantenendo sempre una sensazione di asciutto sul viso.

La parte metallica in acciaio INOX garantisce un elevato assorbimento del colpo garantendo un maggior comfort allo schermidore durante gli assalti.

GORGERA:

Tessuto «Dyneema», certificato 1600N come richiesto dalle normative F.I.E.

Rivestito da tessuto in Lamè conduttivo nella parte bassa della gorgera.

Fodera «Dry Speed» interna in poliestere consente una rapida eliminazione del sudore ed il conseguente beneficio di una gradevole sensazione di freschezza.

Fascia elastica realizzata secondo le ultime normative F.I.E.

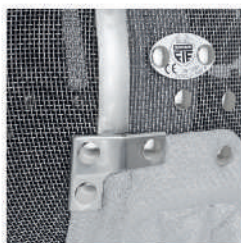
GRIGLIA METALLICA:

Rete in ACCIAIO INOX AISI 304 ad alto assorbimento del colpo, con fascia di gomma antiurto.

Taglie dalla **XS** alla **XL**.

154,99€

MASCHERA SCIABOLA



CARATTERISTICHE:

L'interno in dry speed assicura un rapido assorbimento del sudore mantenendo sempre una sensazione di asciutto sul viso.

La parte metallica in acciaio INOX garantisce un elevato assorbimento del colpo garantendo un maggior comfort allo schermidore durante gli assalti.

GORGERA:

Tessuto «Dyneema», certificato 1600N come richiesto dalle normative F.I.E.

Interamente rivestito da tessuto in Lamè conduttivo.

Fodera «Dry Speed» interna in poliestere consente una rapida eliminazione del sudore. Fascia elasticizzata realizzata secondo le ultime normative F.I.E.

GRIGLIA METALLICA:

Rete in ACCIAIO INOX AISI 304 ad alto assorbimento del colpo, con fascia di gomma antiurto.

L'inserimento degli anelli dell'elastico all'interno dell'imbottitura favoriscono una maggiore sensazione di comfort.

Taglie dalla **XS** alla **XL**.

169,99€

GUANTO ADULTO/JUNIOR



CARATTERISTICHE:

Omologato F.I.E. certificato Level 1.

Ideato per la pratica della spada e del fioretto, struttura in Poliestere rinforzato per garantire una migliore protezione della mano.

Il materiale favorisce una maggiore sensibilità al tatto ottimizzando il controllo dell'arma.

La struttura del palmo è realizzata in camoscio sintetico per garantire un maggiore grip sull'impugnatura dell'arma.

Taglie: dal 6 al 10,5.

Disponibile anche nella versione per mancini.

14,99€



FENC'IT



DECATHLON | FENC'IT